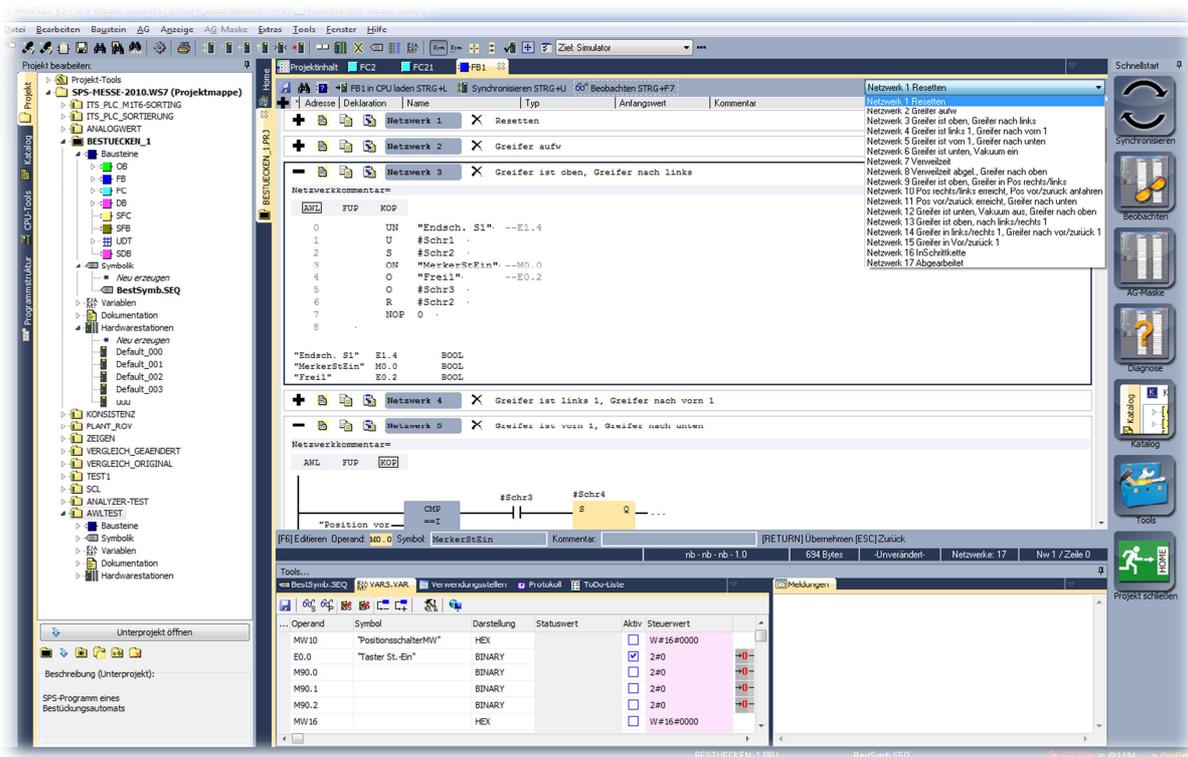


1 Einleitung.



WinSPS-S7 V5 ist eine moderne Programmiersoftware für S7-Steuerungen. Unterstützt werden S7-Steuerungen von SIEMENS (S7-300, S7-400) und S7-Steuerung der Firma VIPA GmbH (System100V, System200V, System300S, System500).

Die Baugruppen der VIPA GmbH sind direkt im Hardwarekonfigurator verfügbar und können so vereinfacht konfiguriert werden.

WinSPS-S7 ist unter folgenden Betriebssystem (32 und 64 Bit) lauffähig:

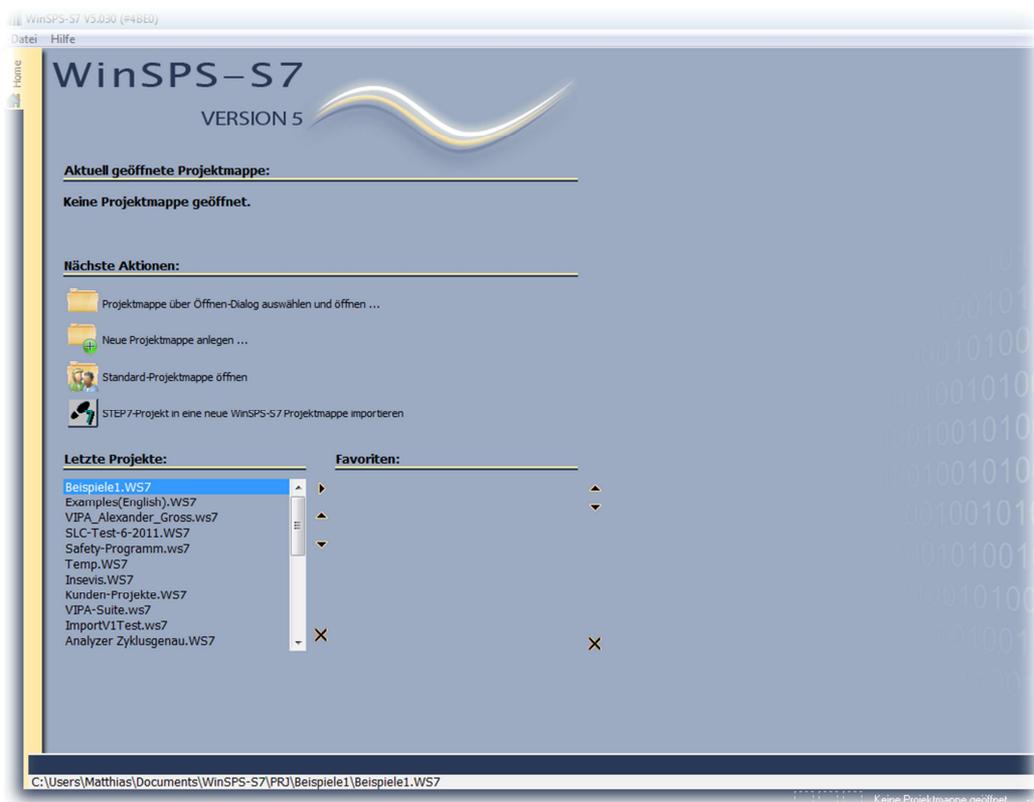
- Windows XP
- Windows Vista
- Windows 7

Für WinSPS-S7 wird die Verwendung von Windows7 empfohlen. Moderne Features wie Spracheingabe und Sprachausgabe werden nur unter Windows7 und Windows Vista unterstützt.

2 Verwendete Begriffe

Begriff	Erklärung
Projektmappe	Ein WinSPS-S7-Projekt besteht aus einer Projektmappe, in der mehrere Projekte gespeichert sein können. Jedes Projekt darin ist unabhängig von den anderen Projekten in der Projektmappe.
Projekt	Ein Projekt ist ein SPS-Programm inkl. Hardwarekonfigurationen in einer Projektmappe.
Homebereich, Homebildschirm	Das ist der Startbildschirm von WinSPS-S7. Hier können Projektmappen geöffnet und neu erstellt werden.

3 Der HOME-Bereich



Nach dem Start von WinSPS-S7 wird der HOME Bereich angezeigt.

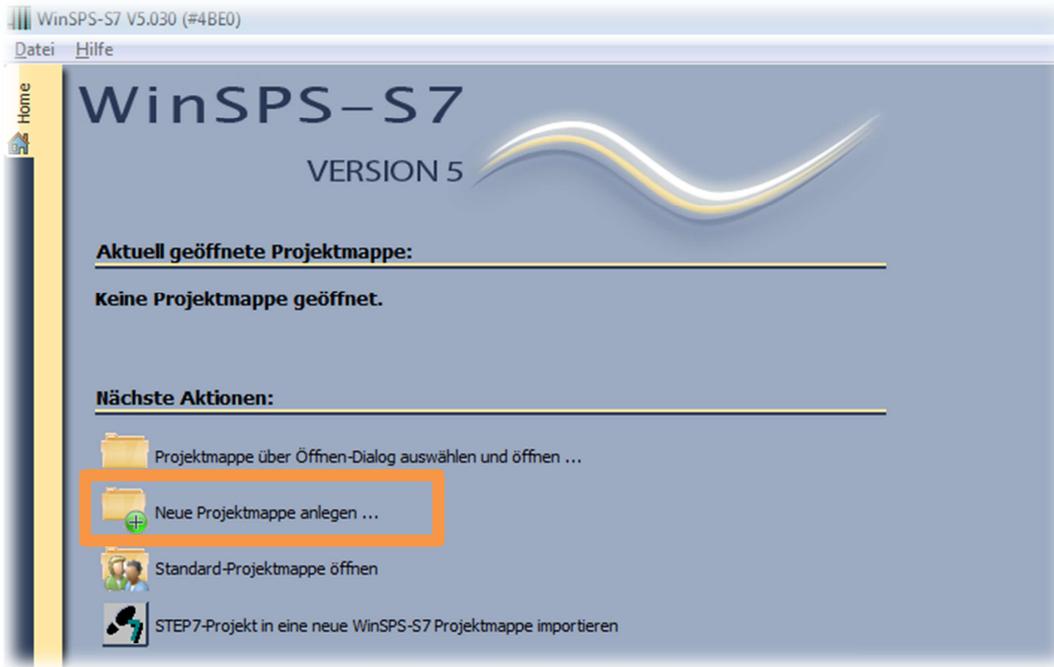
Von dieser Stelle aus können Sie folgende Aktionen durchführen:

- Eine vorhandene Projektmappe öffnen
- Ein neue Projektmappe erstellen
- Das Standard-Projekt in den „eigenen Dateien“ öffnen
- Ein S7-Programm im Format „STEP7 V5.x“ importieren

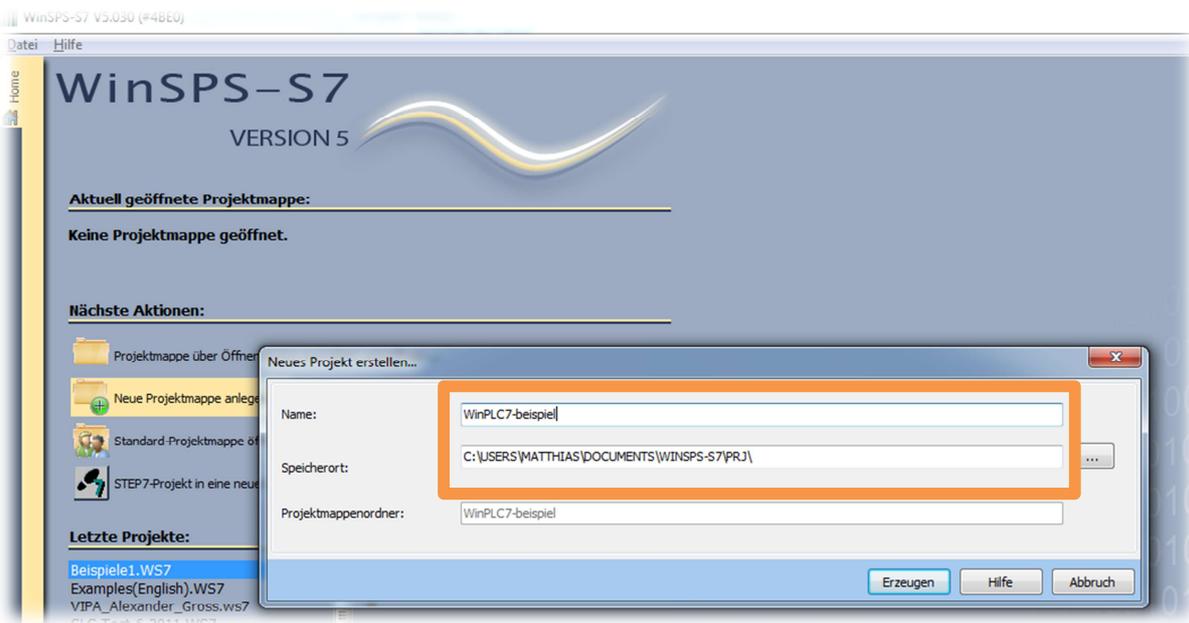
Im unteren Bereich werden die letzten benutzten Projektmappen angezeigt. Rechts daneben befindet sich eine Liste mit den favorisierten Projekten.

4 Neues Projekt erstellen

Klicken Sie mit der Maus auf den Button „**Neue Projektmappe anlegen**“:



Legen Sie den Projektnamen und den Speicherort fest:



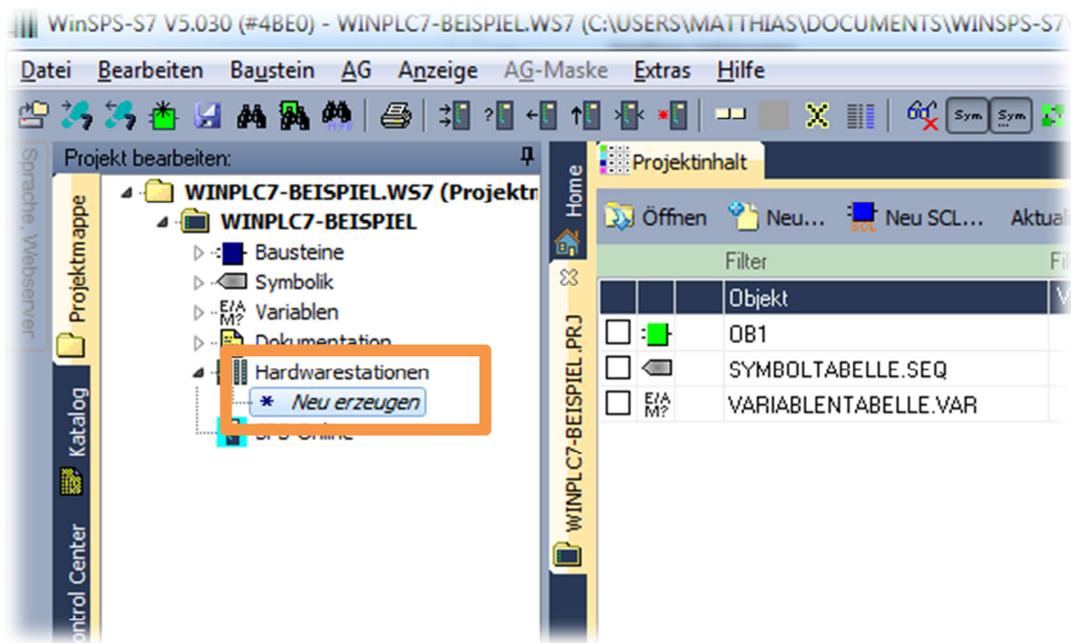
5 Station (Hardwarekonfiguration) erstellen

Es wird nun zur Demonstration eine Hardwarestation (Hardwarekonfiguration) erstellt.

Für die Eingabe eines S7-Programms oder für die Simulation wäre dies aber nicht notwendig.

Sie können dieses Kapitel auch überspringen, wenn dies für Sie nicht von Interesse ist.

Klicken (Doppelklick) Sie im Projektbaum im Knoten „Hardwarestationen“ auf „Neu erzeugen“ um eine neue Station zu erstellen:

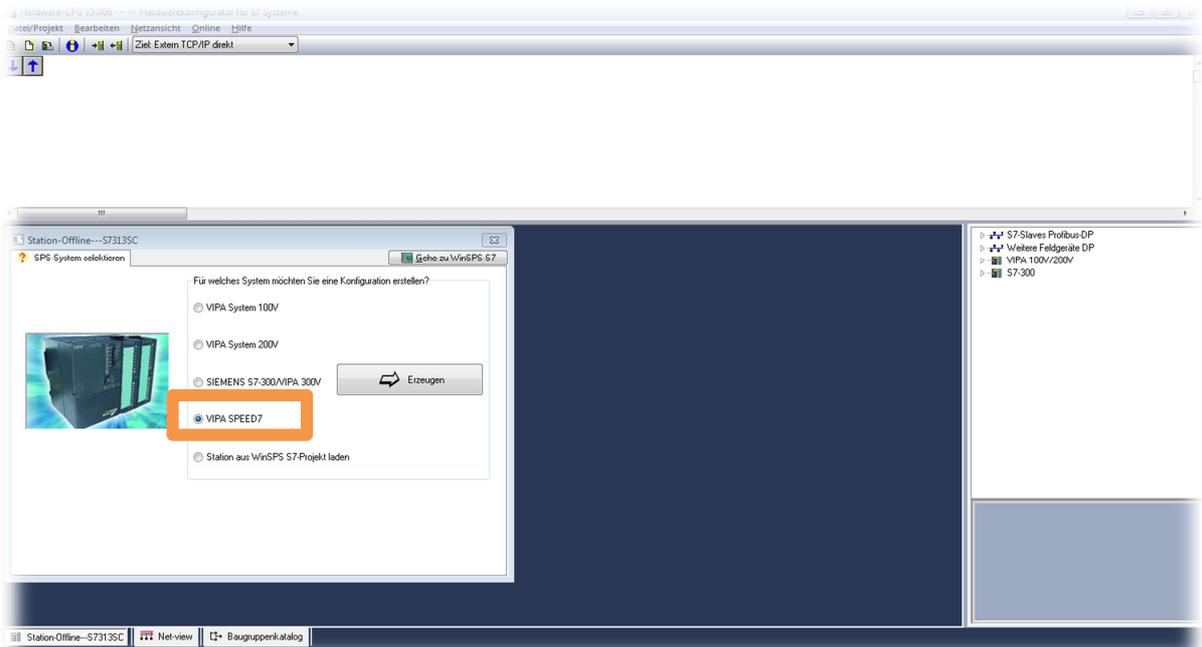


Es erscheint ein Eingabefeld. Geben Sie als Stationsname „S7313SC“ ein.

Der Hardwarekonfigurator wird gestartet.

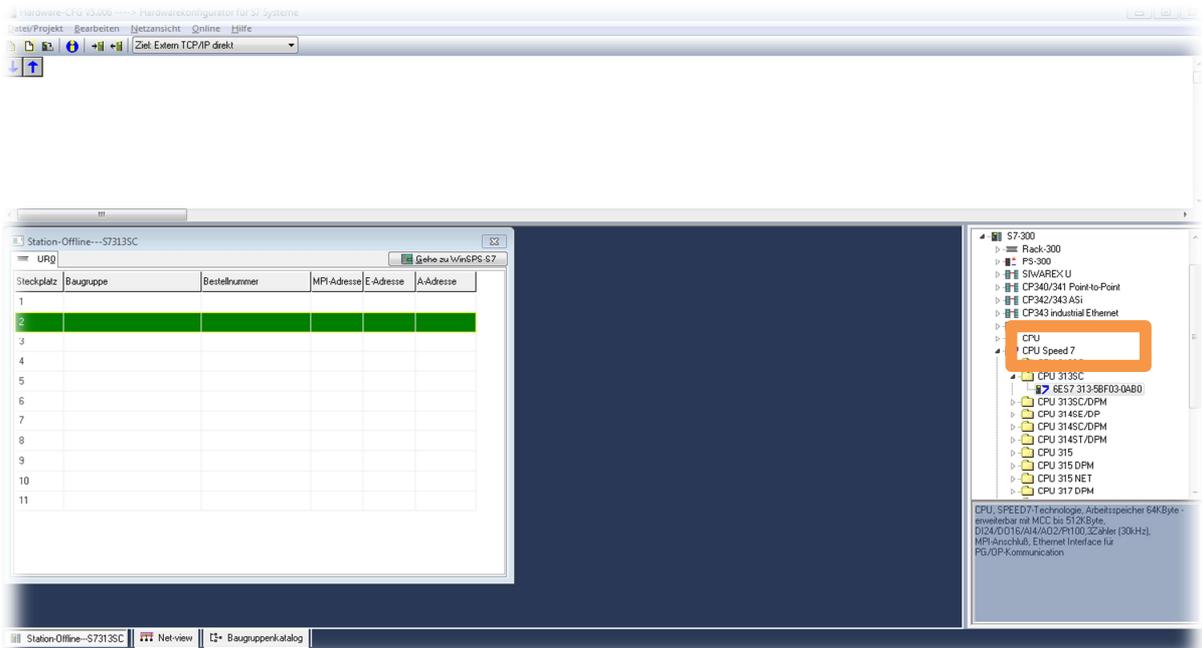
(Wenn der Hardwarekonfigurator nicht aktuell ist, erscheint ein entsprechender Hinweis. Für die Bearbeitung dieses Kapitels wäre ein Update nicht erforderlich.)

Wählen Sie als „SPS-System“ „VIPA SPEED7“ und drücken Sie den Button „Erzeugen“:

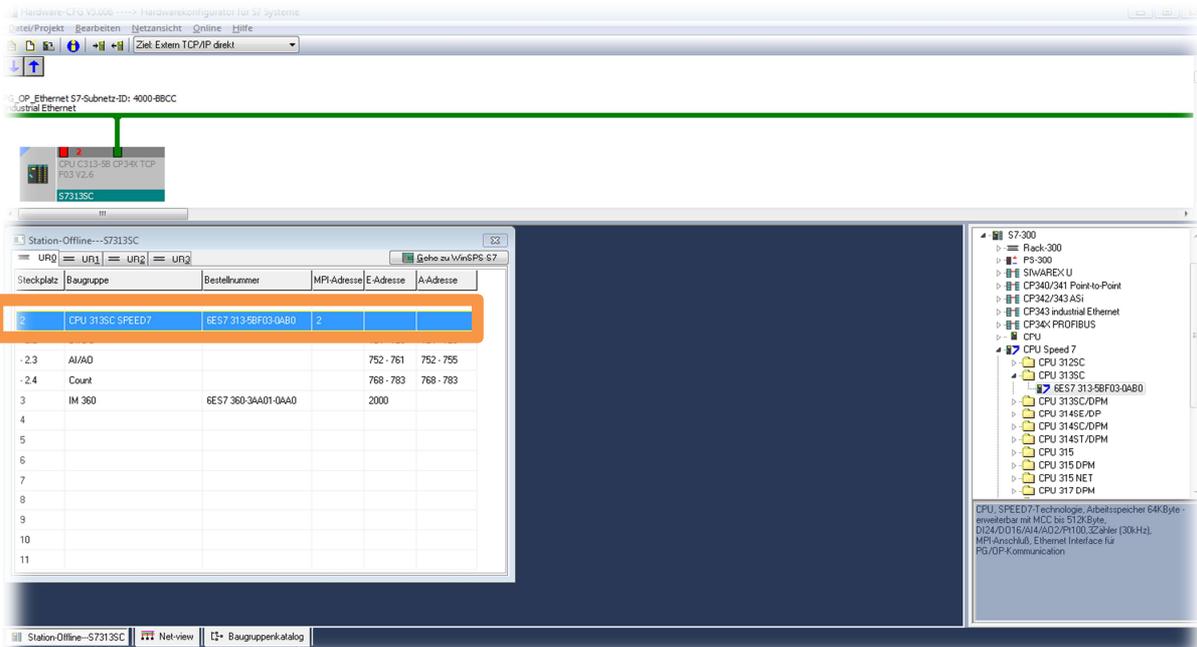


Auf der linken Seite wird nun ein Fenster mit einer Tabelle erzeugt. Diese Tabelle symbolisiert das Rack, auf dem die SPS-Baugruppen nun platziert werden.

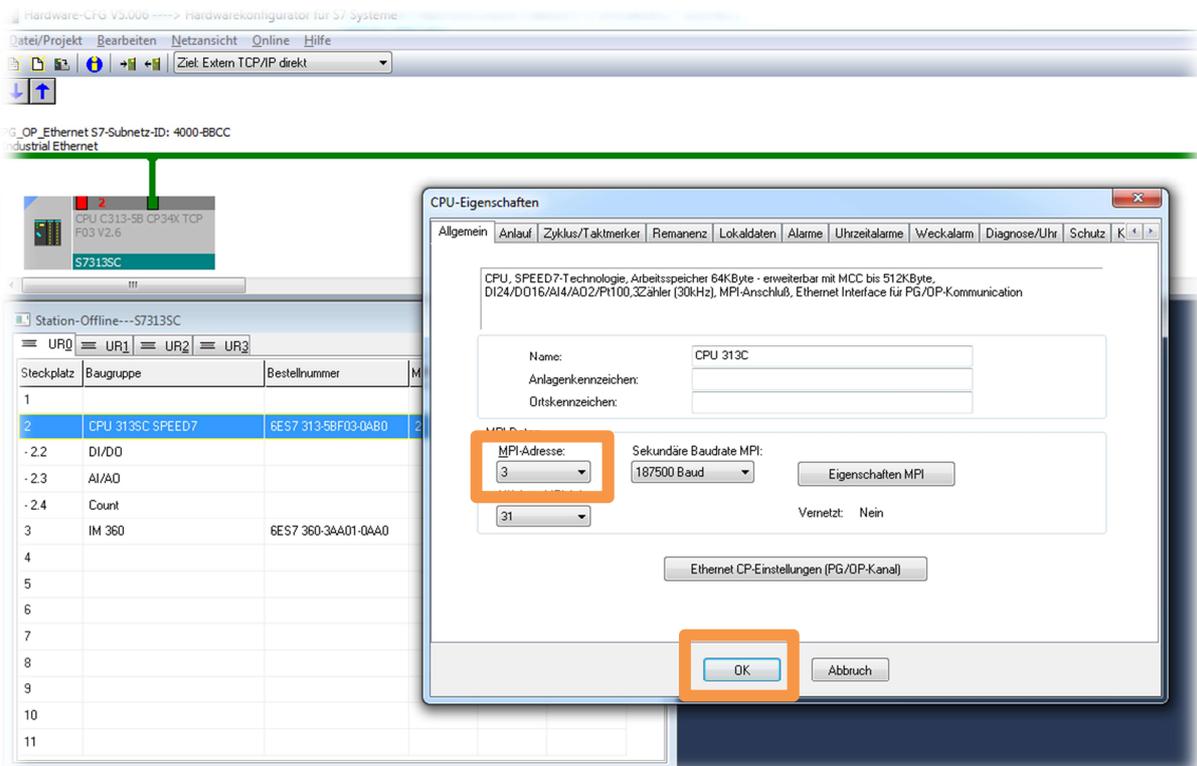
Im Katalog auf der rechten Seite wählen Sie eine CPU 313SC mit einem Doppelklick aus. Die CPU erscheint im Rack und der Steckplatz 2 wird selektiert:



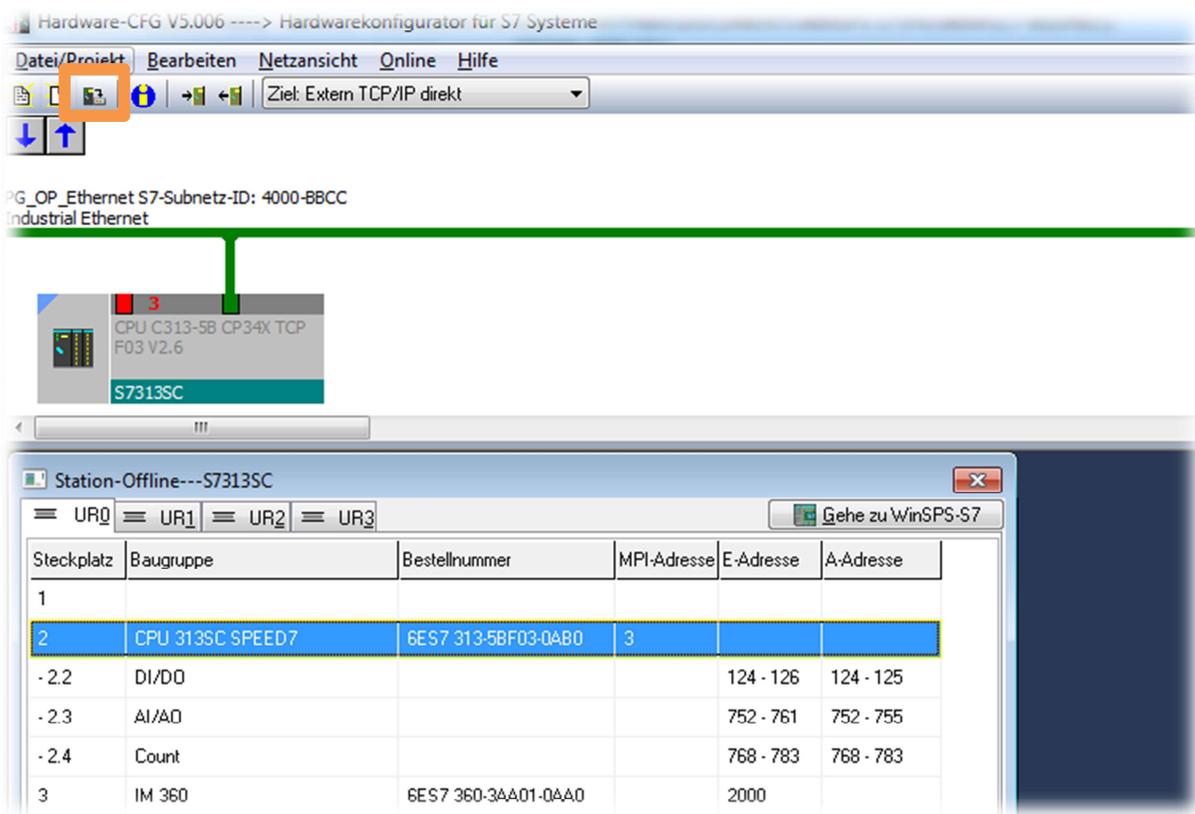
Die CPU ist jetzt im Rack eingefügt:



Mit einem Doppelklick auf die CPU (Steckplatz 2), öffnet sich der Dialog für die Eigenschaften der CPU. Verändern Sie im Register „Allgemein“ die MPI-Adresse auf „3“ und drücken Sie die Return Taste:

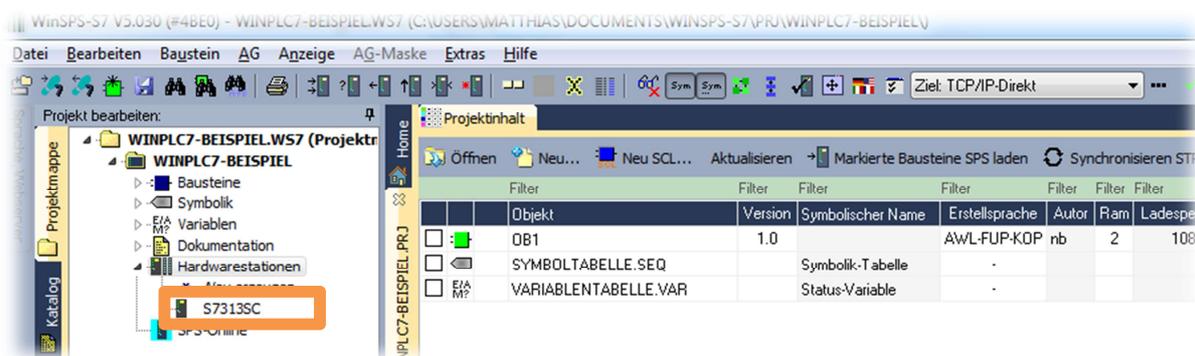


Die CPU ist jetzt konfiguriert. Drücken Sie den Button „Speichern“:



Schließen Sie den Hardwarekonfigurator über Datei/Projekt->Programm schließen

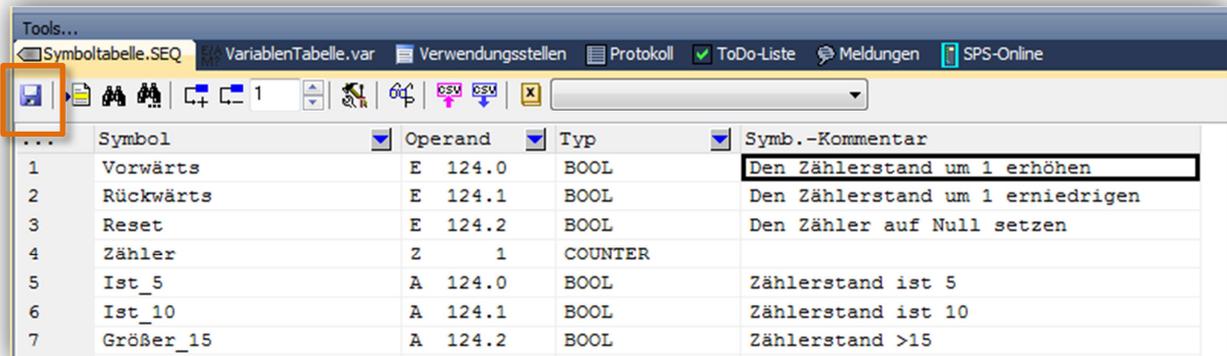
Man sieht nun in WinSPS-S7 im Knoten „Hardwarestationen“ die angelegte Station „S7313SC“:



Wenn man diese Station erneut bearbeiten möchte, führt man einen Doppelklick auf die Station „S7313SC“ aus. Der Hardwarekonfigurator wird dann wieder gestartet oder wieder in den Vordergrund geholt.

6 Erstellen der Symbole

Tragen Sie folgende Symbole in die Symboliktable ein:



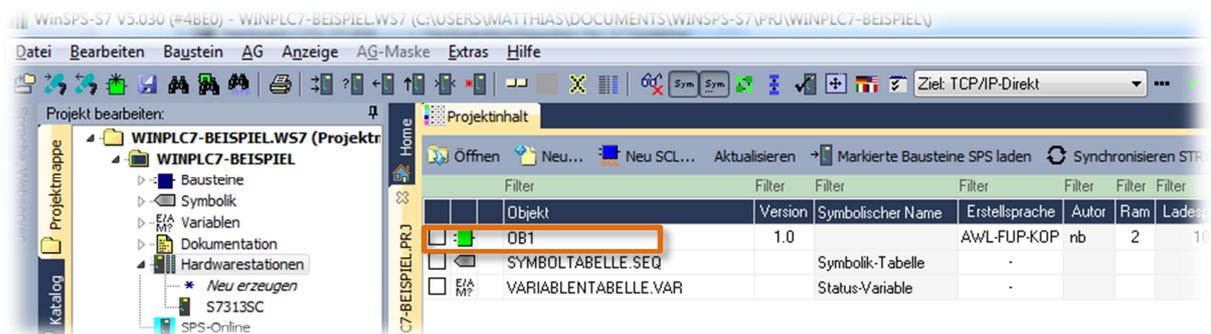
Symbol	Operand	Typ	Symb.-Kommentar
1 Vorwärts	E 124.0	BOOL	Den Zählerstand um 1 erhöhen
2 Rückwärts	E 124.1	BOOL	Den Zählerstand um 1 erniedrigen
3 Reset	E 124.2	BOOL	Den Zähler auf Null setzen
4 Zähler	Z 1	COUNTER	
5 Ist_5	A 124.0	BOOL	Zählerstand ist 5
6 Ist_10	A 124.1	BOOL	Zählerstand ist 10
7 Größer_15	A 124.2	BOOL	Zählerstand >15

Mit der TAB-Taste können Sie die Spalten wechseln. Durch drücken von F2 können Sie eine Zelle editieren. Bestätigen Sie eine geänderte Zelle mit der Return-Taste.

Drücken Sie danach das Symbol für Speichern (siehe Bild).

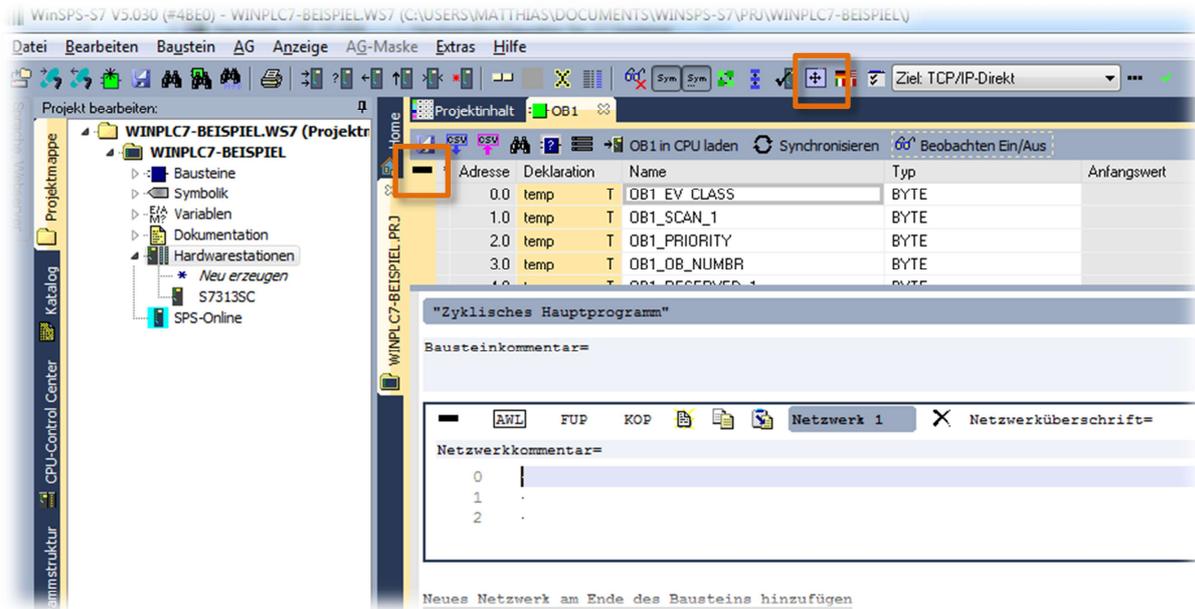
7 OB1 mit Inhalt füllen

Ein leerer OB1 wurde bereits mit dem Erzeugen des Projektes angelegt. Mit einem Doppelklick auf den OB1 im Fenster „**Projekthalt**“ wird dieser geöffnet:

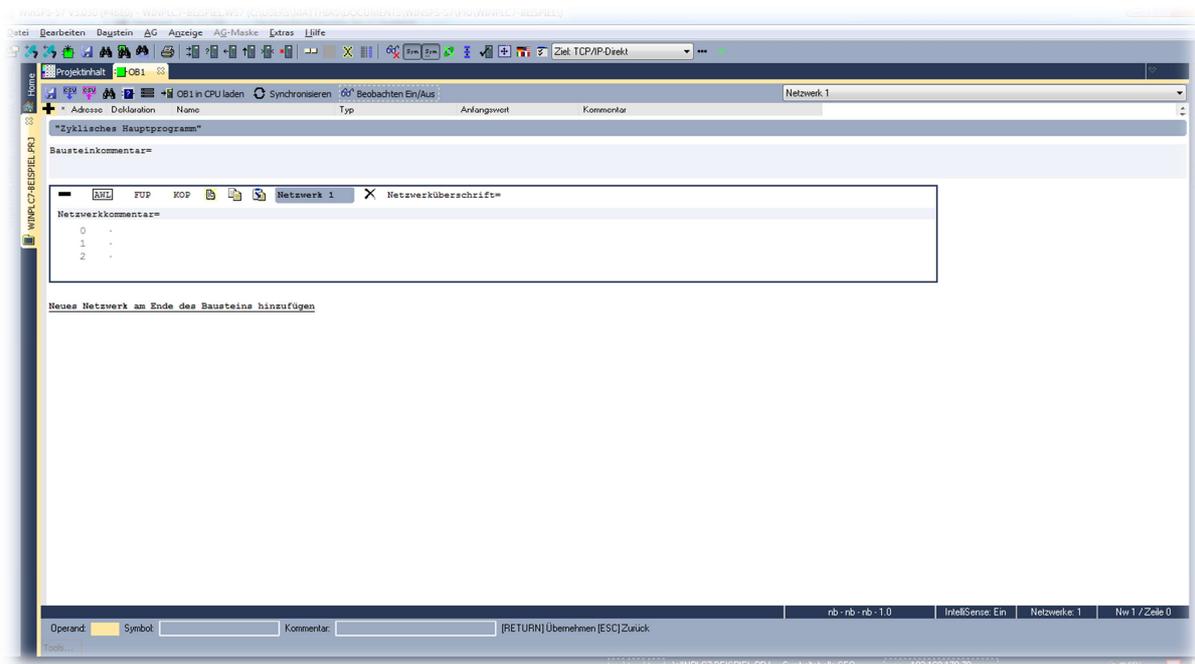


Objekt	Version	Symbolischer Name	Erstellsprache	Autor	Ram	Ladesp
OB1	1.0		AWL-FUP-KOP	nb	2	10
SYMBOLTABELLE.SEQ		Symbolik-Tabelle	-			
VARIABLENTABELLE.VAR		Status-Variabe	-			

Damit mehr Platz für die Programmierung zur Verfügung steht, klicken Sie einmal auf das Minus-Symbol links neben der Parametertabelle und einmal auf diesen Maus-Button:



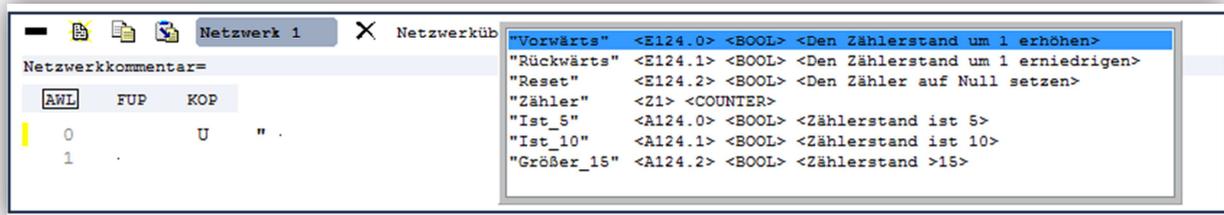
Der Bildschirm sieht dann folgendermaßen aus:



Füllen Sie das **Netzwerk 1** mit folgendem Inhalt:

U "Vorwärts"
ZV "Zähler"

Bei der Eingabe der Hochkommata erscheint die **Autovervollständigung**. Wählen Sie hier den richtigen Eintrag aus und drücken Sie die Return-Taste:



Unter dem letzten Netzwerk befindet sich immer der Textbutton „**Neues Netzwerk am Ende des Bausteins einfügen**“. Über diesen Button können Sie die anderen Netzwerke einfügen:

Netzwerk 2

„Rückwärts zählen“

U "Rückwärts"
ZR "Zähler"

Netzwerk 3

„Zähler Reset“

U "Reset"
R "Zähler"

Netzwerk 4

„Vergleich auf ==5“

L "Zähler"
L 5
==I
= "Ist_5"

Netzwerk 5

„Vergleich auf ==10“

L "Zähler"
L 10
==I
= "Ist_10"

Netzwerk 6

„Vergleich auf größer gleich 15“

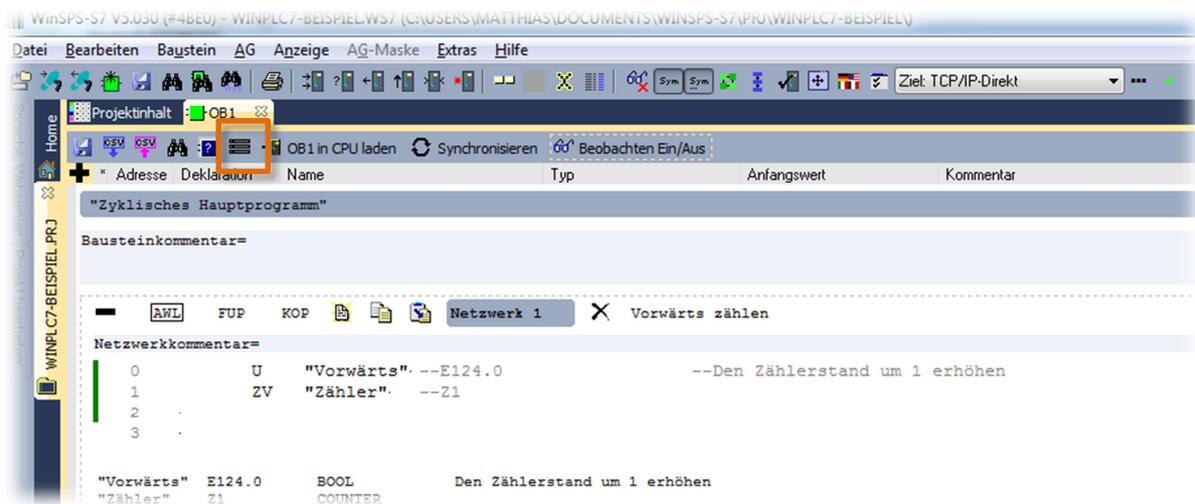
L "Zähler"
L 15
>=I
= "Größer_15"

Netzwerk 7

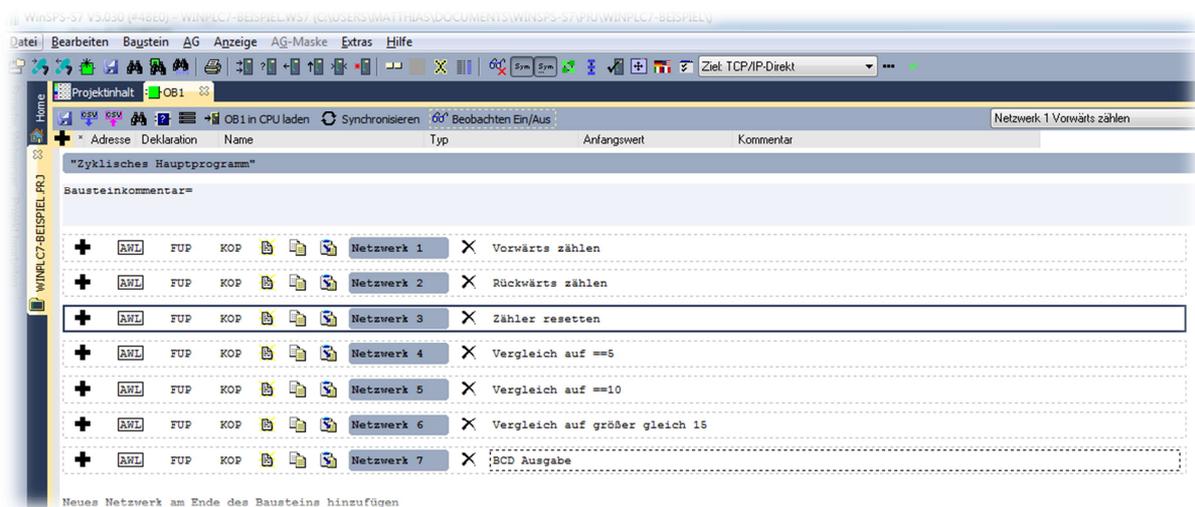
„BCD-Ausgabe“

LC "Zähler" //Codiert laden für BCD-Anzeige!
T AW0

Mit dem folgenden Button können Sie alle **Netzwerke einklappen**:

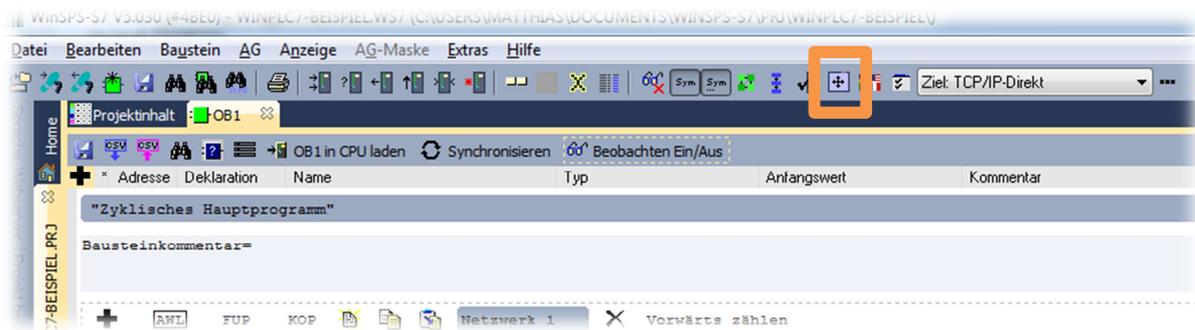


Sie erhalten dann eine bessere Übersicht über alle Netzwerke. Wenn Sie die Netzwerküberschriften noch nicht festgelegt haben, können Sie dies nun tun:



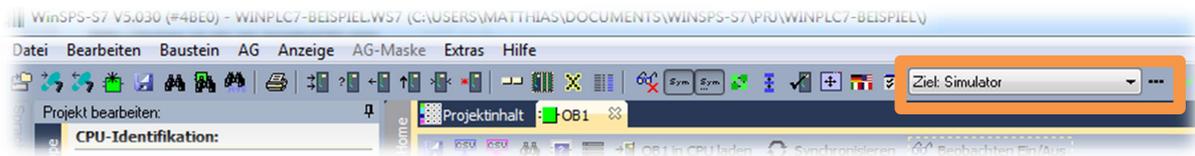
Klappen Sie nun wieder alle Netzwerke mit dem gleichen Button wieder aus.

Klicken Sie erneut auf den Button „Editorbereich vergrößern“. Dann werden die Bedienelemente wieder sichtbar:



8 Simulator aktivieren

Stellen Sie sicher, dass die S7-Software-SPS (Simulator) aktiv ist:



9 Variablen beobachten

Für den Test des Programms benötigen wir noch „**Variable beobachten**“.

Tragen Sie die nachfolgenden Operanden ein.

Nach der ersten Zeile können Sie den Button  drücken, um die Eingabe zu beschleunigen.

In der Zeile mit dem Operanden „Ist_5“ und „Ist_10“ klicken Sie die „**Lautsprecher-Spalte**“, an, damit wird der Zustand des Ausgangs über den Lautsprecher angesagt:



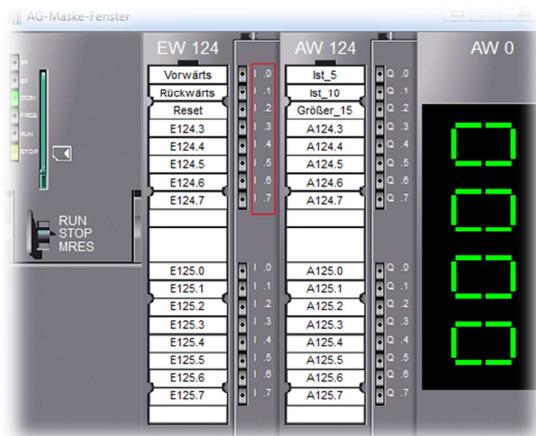
Operand	Symbol	Darstellung	Statuswert	Aktiv	Steuerwert	Aktiv	Symbolkommentar
E124.0	"Vorwärts"	BINARY		<input checked="" type="checkbox"/>	2#0	<input type="checkbox"/>	Den Zählerstand um 1 erhöhen
E124.1	"Rückwärts"	BINARY		<input checked="" type="checkbox"/>	2#0	<input type="checkbox"/>	Den Zählerstand um 1 erniedrige
E124.2	"Reset"	BINARY		<input checked="" type="checkbox"/>	2#0	<input type="checkbox"/>	Den Zähler auf Null setzen
Z1	"Zähler"	COUNTER		<input checked="" type="checkbox"/>	C#0	<input type="checkbox"/>	
A124.0	"Ist_5"	BINARY		<input checked="" type="checkbox"/>	2#0	<input checked="" type="checkbox"/>	Zählerstand ist 5
A124.1	"Ist_10"	BINARY		<input checked="" type="checkbox"/>	2#0	<input checked="" type="checkbox"/>	Zählerstand ist 10
A124.2	"Größer_15"	BINARY		<input checked="" type="checkbox"/>	2#0	<input type="checkbox"/>	Zählerstand >15
				<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

10 AG-Maske Simulation aufrufen

Klicken Sie auf der rechten Seite den Button „**AG-Maske**“ an, damit das Fenster „AG-Maske-Simulation“ sichtbar wird.:



Klicken Sie dann mit der rechten Maustaste auf die „Maske“. Aus dem Kontextmenü wählen Sie den Eintrag „**BCD-Ausgangsbaugruppe 16-Bit**“ hinzufügen. Danach hat das Fenster dieses Aussehen:



Die Symbole sind hier automatisch eingetragen. Bei Bedarf kann die Beschriftung über einen Doppelklick auf die Baugruppe geändert werden.

Diese AG-Maske wird nur für die Simulation verwendet. Diese Anzeige hat nichts mit der Hardwarekonfiguration zu tun und kann unabhängig davon eingestellt werden.

Bedienung der AG-Maske:

- Über die **rechte Maustaste** erscheint das Kontextmenü und man kann Baugruppen hinzufügen
- Über einen Doppelklick auf die Baugruppe, kann die Baugruppe konfiguriert werden (Adresse, Beschriftung ändern)
- Um eine Baugruppe zu **löschen**, führt man einen Drag-und-Drop Vorgang über die CPU-Baugruppe aus (oder über das Kontextmenü).
- Der Zustand eines Binäreingangs (True, False) kann durch Anklicken mit der Maus geändert werden.
- Ist das Eingangsbyte rot umrandet, kann man auch mit der Tastatur über die Ziffern (0-7) die einzelnen Bits eines Bytes umschalten.

11 Bausteine synchronisieren und beobachten



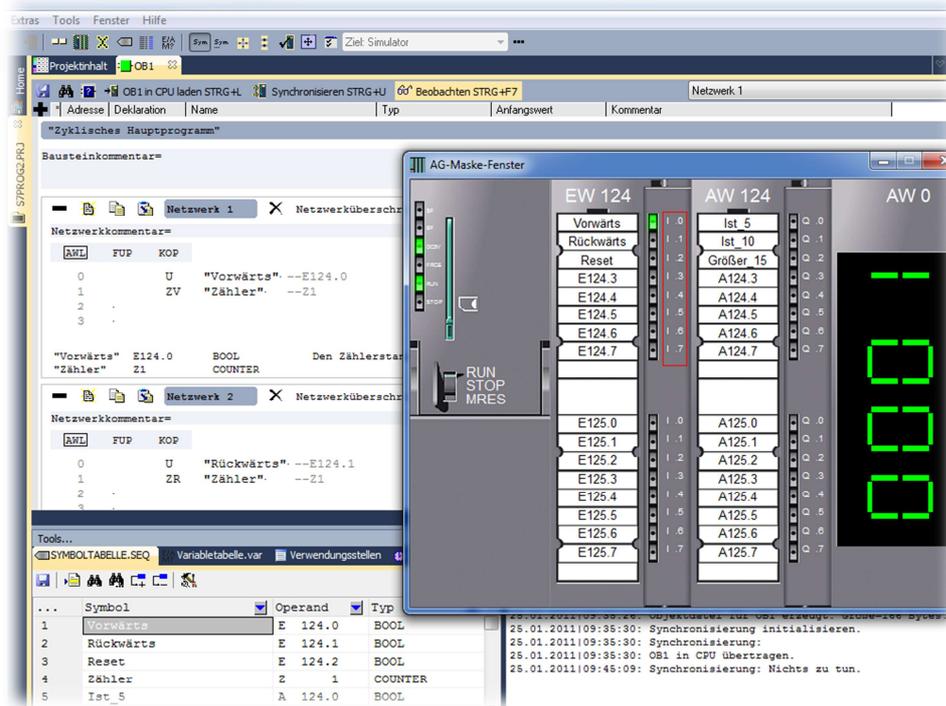
Um das Programm zu simulieren, müssen die Bausteine zuerst in die Software-SPS übertragen werden. Drücken Sie hierzu den Synchronisieren-Button (Siehe links):

Schalten Sie nun die Software-SPS in den Zustand **RUN**. Entweder über den CPU-Control-Dialog (Register auf der linken Seite) oder über die Tastenkombination STRG+I



Jetzt können Sie den Baustein durch Drücken dieses Buttons beobachten (siehe links).

Klicken Sie nun mehrmals auf das Bit E124.0 (Vorwärts). Wenn das Programm richtig eingegeben wurde, sollte sich die BCD-Anzeige aktualisieren:



Wenn das Eingangsbyte 124 rot markiert ist, können Sie auch die Ziffer „0“ auf der Tastatur drücken (und gedrückt halten) damit der Eingang E124.0 andauernd auf „0“ und auf „1“ wechselt. Die rote Markierung können Sie mit den Cursor-Tasten (-> <-) auf der Tastatur verschieben. Bei den nachfolgenden Zählerständen müssen folgende Ausgänge umschalten:

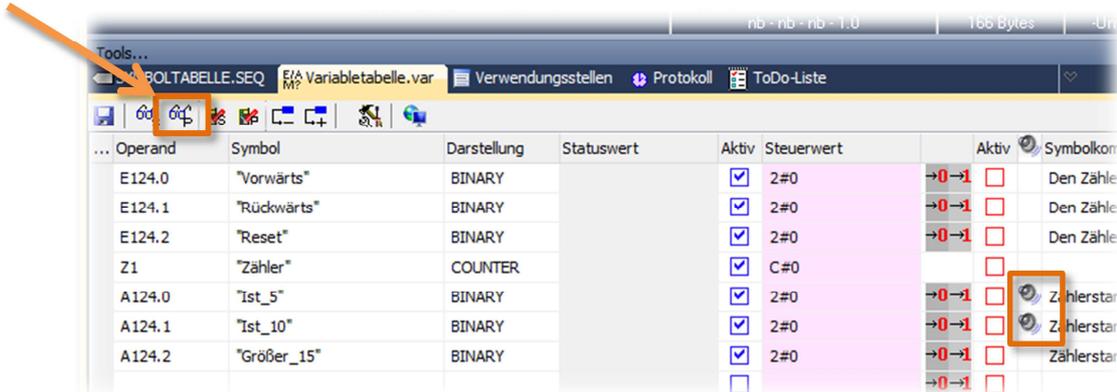
- Zählerstand = 5 (Ausgang A124.0)
- Zählerstand = 10 (Ausgang A124.1)
- Zählerstand >15 (Ausgang A124.2)

12 Variable beobachten mit Sprachausgabe

Im Variablen Fenster haben wir auf den vorherigen Seiten das Lautsprechersymbol an zwei Operanden eingeschaltet.

Damit die Sprachausgabe arbeitet, muss nun das Beobachten im Variablenfenster eingeschaltet werden.

Prüfen Sie ob das Lautsprecher-Symbol in der Zeile A124.0 und A124.1 eingeschaltet ist und drücken Sie dann den Mausbutton mit der Brille:



Wenn sich der Zustand des Ausgangs ändert, wird der aktuelle Zustand über den Lautsprecher angesagt.

Beenden Sie den Status-Betrieb (Beobachten) mit diesem Schnellstartbutton:



Drücken Sie den **Projekt-Schließen Button**, um das Projekt zu schließen. Das Projekt wird geschlossen und der HOME Bildschirm wird wieder angezeigt.

